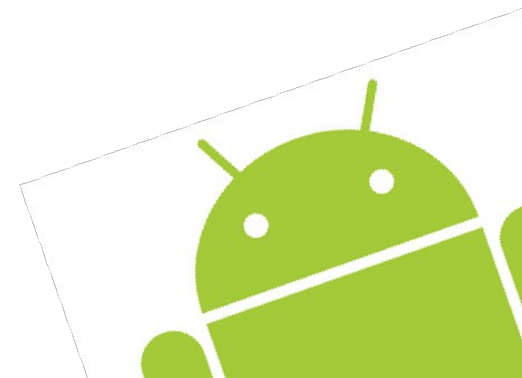


はじめてのAndroidアプリ開発



今日話すこと

- Androidアプリ開発の基礎知識
- Eclipseを使った開発方法
- 実際に作ってみる



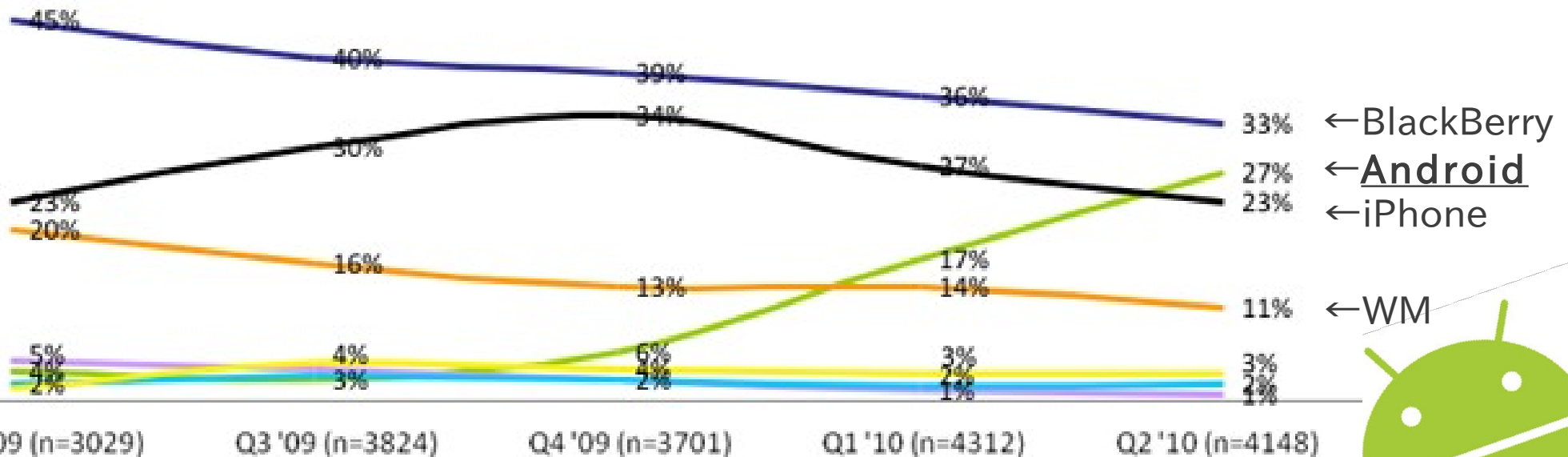
Androidアプリ開発の魅力

- 開発の自由度が高い
 - OS、言語、開発環境
- 配布しやすい
 - 野良アプリもOK
- 基本的に無料
- iPhoneには無い機能
 - ウィジェットやバックグラウンド、インテントなど
- Web・書籍など関連情報が充実してきた
- 近いうちにトップシェアになりそう



Android躍進中

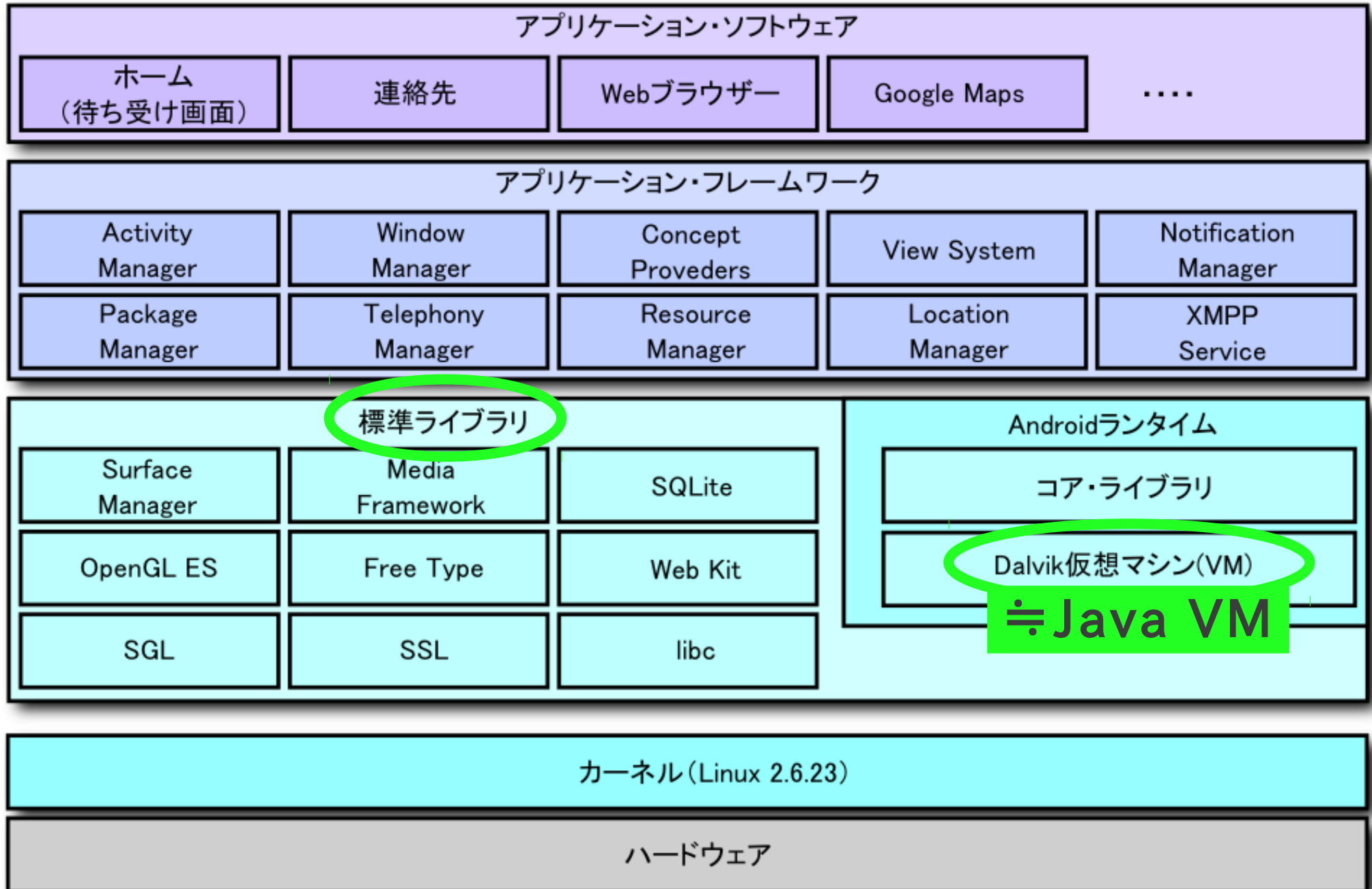
- アメリカでのシェアはiPhoneを抜いた
- 日本では来年以降、急速に増えそう
 - この冬春に3キャリアから計14機種登場
 - 早めに開発しとけ！



アプリの開発



Androidのアーキテクチャ



基本的な開発言語・環境

- 言語
 - 基本的にJava
 - JVMで動く言語でもOK
 - Scala・JRuby・Rhino (JavaScript)・Clojure (Lisp)
 - 非ネイティブ：JavaScript + HTML・Adobe AIR
- 開発環境・ツール
 - Android SDKが必須
 - Windows、Mac、Linuxで開発可能
 - Eclipse (+プラグイン) が推奨されている



様々な開発環境

- ネイティブ
 - Eclipse + ADT Plugin
 - **Ant** (CUI+好きなエディタで開発)
 - **Titanium Mobile** (JavaScript・iPhone対応・無料)
 - Rhodes (Ruby・iPhone対応・無料)
 - Corona (Lua・iPhone対応・有料)
 - **App Inventor** (ビジュアルプログラミング・無料)
- 非ネイティブ
 - PhoneGap (HTML・無料)
 - AIR for Android (ActionScript・有料)



Eclipseを使った開発



インストール

- Android SDK
 - ダウンロード・解凍してPathを通す
- Eclipse
- ADT (Android Development Tools) Plugin
 - Eclipse内でインストール



実際に作ってみる

- Hello World
- エミュレータ
- XMLレイアウト
- ボタン



独自の用語

- アクティビティ
 - ウィンドウやダイアログボックスなどのUI
 - UIを持ったアプリケーション
- ターゲット
 - Androidのバージョン(1.1/1.5/1.6/2.0/2.1/2.2)
- サービス
 - バックグラウンドプロセス
- インテント
 - システムメッセージ・イベント



アプリの配布



アプリケーションマーケット

- オフィシャル
 - Android Market
- キャリア・ベンダー
 - ドコモマーケット
 - au one Market
 - Samsung Apps
- 独自マーケット
 - Andronavi (Biglobe)
 - Vector AndroApp (Vector)
 - アプリゲット (ガラケー&Android)



アプリレビューサイト

- ソーシャルレビュー
 - AppBrain (最近人気)
 - AndroLib (人気)
- レビュー専門サイト
 - アンドロイダー
 - オクトバ



参考資料

- Android developers (本家)
 - <http://developer.android.com/>
- Web 「逆引きAndroid入門」
 - <http://www.adakoda.com/android/>
- 書籍 「入門Android 2プログラミング」



まとめ

- Androidアプリを作ってみた

